import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

public class gd extends Frame implements MouseListener, MouseMotionListener {

    String msg = "";

    int mouseX = 0, mouseY = 0;

    public gd() {

        addMouseListener(this);

        addMouseMotionListener(this);

        addWindowListener(new MyWindowAdapter());

    }

    public void mouseClicked(MouseEvent me) {

        msg = msg + "\_\_click recieved";

        repaint();

    }

    public void mouseEntered(MouseEvent me) {

        mouseX = 250;

        mouseY = 250;

        msg = "MOUSE ENTERED .";

        repaint();

    }

    public void mouseExited(MouseEvent me) {

        mouseX = 100;

        mouseY = 100;

        msg = "mouse Exited";

        repaint();

    }

    public void mousePressed(MouseEvent me) {

        mouseX = me.getX();

        mouseY = me.getY();

        msg = "Button Down";

        repaint();

    }

    public void mouseReleased(MouseEvent me) {

        mouseX = me.getX();

        mouseY = me.getY();

        msg = "Button Released";

        repaint();

    }

    public void mouseDragged(MouseEvent me) {

        mouseX = me.getX();

        mouseY = me.getY();

        msg = "\*" + "MOUSE AT" + mouseX + "," + mouseY;

        repaint();

    }

    public void mouseMoved(MouseEvent me) {

        msg = "Moving at" + me.getX() + "," + me.getY();

        repaint();

    }

    public void paint(Graphics g) {

        g.drawString(msg, mouseX, mouseY);

    }

    public static void main(String[] args) {

        gd appwin = new gd();

        appwin.setSize(new Dimension(500, 500));

        appwin.setTitle("new window 01");

        appwin.setVisible(true);

    }

}

class MyWindowAdapter extends WindowAdapter {

    public void windowClosing(WindowEvent we) {

        System.exit(0);

    }

}

